

[ENGLISH](#)
[简体中文](#)
[DEUTSCH](#)
[FRANÇAIS](#)
[ITALIANO](#)

**NOVA-DONGLE**  
 CONTROLLER RECEIVER

[E-manuals]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

[電子手冊]  
<https://doc.xiaoj.com/zh/14n-dongle>

[E-Handbücher]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

[Manuels électroniques]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

[Manuale elettronico]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

**PACKAGE CONTENTS**  
 USB Receiver \*1 User Manual \*1 Certification \*1

**COMPATIBLE CONTROLLER**  
 GameSir Nova Controller

**DEVICE LAYOUT**

**包装内容**  
 接收器\*1 说明书\*1 合格证\*1

**兼容手柄**  
 GameSir Nova Controller

**设备布局**

**CONNECTION STATUS**

INDICATOR	DESCRIPTION
Flash Slowly (Once a Second)	Reconnect Status *When in reconnect state, T4n-Dongle can only be connected by the last paired device in this mode. *Press the pairing button to clear previous pairing records and re-enter pairing state.
Flash Rapidly (Twice a Second)	Pairing status *In pairing status, it can only be searched and paired by the device.
Solid	Connected
Off	Sleep Status *In sleep status, it can still be reconnected to the controller. Once reconnected successfully, the indicator will remain on. *Press the pairing button to wake up the indicator and switch to pairing status.

**连接状态**

指示灯	说明
缓慢闪烁 (1秒闪烁1次)	回连状态 *处于回连状态时,只能被此模式上次已配对的设备连接。 *单击配对键,可以清除之前的配对记录,重新进入配对状态。
快速闪烁 (1秒闪烁2次)	配对状态 *处于配对状态时,只能被设备搜索配对。
常亮	已连接
熄灭	休眠状态 *处于休眠状态时,仍可以被手柄回连,回连成功后,指示灯常亮。 *单击配对键,可以唤醒灯光并切换至配对状态。

**连接示意图**

**接收器配对**

- 将接收器插在连接设备的USB接口上,单击接收器上的配对键,此时接收器指示灯快闪进入配对状态。
- 手柄在关机状态下,短按Y+Home至通道灯二四快闪,松开按钮。
- 此时手柄进入接收器模式的配对状态,等待手柄与接收器配对。
- 连接成功后,接收器指示灯常亮,手柄通道灯二四常亮。

\*若在使用上有其他疑问,建议搭配GameSir Nova Controller手柄的说明书使用

**CONNECTION DIAGRAM**

**RECEIVER PAIRING**

- Insert T4n-Dongle into the USB port of the device to be connected, then press the pairing button on the T4n-Dongle. At this point, the receiver indicator will flash rapidly, indicating it has entered pairing state.
- When the controller is in the power-off state, briefly press Y+Home until the second and fourth channel light of the controller flash rapidly, then release the buttons.
- At this point, the controller enters the pairing state in receiver mode, waiting for the controller to pair with T4n-Dongle.
- After a successful connection, the indicator of T4n-Dongle will turn solid, and the second and fourth channel light of the controller will turn solid.

\*If you have any other questions during use, it is recommended to refer to the user manual for the GameSir Nova Controller for assistance.

**VERBINDUNGSSTATUS**

LED-ANZEIGE	BESCHREIBUNG
Langsam blinkend (einmal pro Sekunde)	Wiederverbindungsmodus *Der T4n-Dongle kann sich im Wiederverbindungsmodus nur mit dem zuletzt gekoppelten Gerät neu verbinden. *Drücke die Kopplungstaste, um bestehende Kopplungen zu löschen und in den Kopplungsmodus zu wechseln.
Schnell blinkend (zweimal pro Sekunde)	Kopplungsmodus *Im Kopplungsmodus kannst du nur nach einem Gerät suchen und dieses koppeln.
Durchgehend	Verbindung hergestellt
Aus	Schlafmodus *Der Controller kann selbst im Schlafmodus wieder verbunden werden. Nach erfolgreicher Neuverbindung leuchtet die LED-Anzeige durchgehend. *Drücke die Koppeln-Taste, um die LED-Anzeige zu aktivieren und in den Kopplungsmodus zu wechseln.

**VERBINDUNGSDIAGRAMM**

**EMPFÄNGERKOPPLUNG**

- Stecke den T4n-Dongle in den USB-Anschluss des Geräts, das verbunden werden soll, und drücke dann die Kopplungstaste des T4n-Dongles. Die LED-Anzeige des Empfängers sollte jetzt schnell blinken, was bedeutet, dass der Kopplungsmodus aktiviert wurde.
- Wenn der Controller ausgeschaltet ist, drücke kurz auf Y+Home, bis die zweite und vierte LED des Controllers schnell blinken. Lasse die Tasten dann wieder los.
- Der Controller befindet sich nun im Kopplungsmodus und wartet darauf, mit dem T4n-Dongle gekoppelt zu werden.
- Nach erfolgreicher Kopplung leuchtet die LED-Anzeige des T4n-Dongles durchgehend und die zweite und vierte LED des Controllers leuchten ebenfalls durchgehend.

\*Wenn du noch weitere Fragen zur Verwendung des GameSir Nova-Controllers hast, schlage bitte im dazugehörigen Handbuch nach.

[ESPAÑOL](#)
[PORTUGUÊS](#)
[РУССКИЙ](#)
[にほんご](#)
[한국어](#)

**NOVA-DONGLE**  
 CONTROLLER RECEIVER

[Manuales electrónicos]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

[E-manuais]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

[Электронные руководства]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

[電子マニュアル]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

[전자 설명서]  
<https://www.gamesir.hk/pages/manuals-gamesir-14n-dongle>

**CONTENIDO DEL PAQUETE**  
 Recetor USB \*1 Manual de usuario \*1 Certificación \*1

**CONTROLADOR COMPATIBLE**  
 Controlador GameSir Nova

**DISEÑO DEL DISPOSITIVO**

**CONTEÚDO DA EMBALAGEM**  
 Receptor USB \*1 Manual do Usuário \*1 Certificação \*1

**CONTROLADOR COMPATÍVEL**  
 Controlador GameSir Nova

**LAYOUT DO DISPOSITIVO**

**CONTENIDO DEL PAQUETE**  
 USB-приемник x1 Manual de usuario \*1 Certificación \*1

**CONTROLADOR COMPATIBLE**  
 Controlador GameSir Nova

**DISEÑO DEL DISPOSITIVO**

**CONTEÚDO DA EMBALAGEM**  
 Receptor USB \*1 Manual do Usuário \*1 Certificação \*1

**CONTROLADOR COMPATÍVEL**  
 Controlador GameSir Nova

**LAYOUT DO DISPOSITIVO**

**CONTENIDO DEL PAQUETE**  
 USB 리시버\*1 제품 사용 설명서\*1 보증서\*1

**CONTROLADOR COMPATIBLE**  
 GameSir Nova 컨트롤러

**DISEÑO DEL DISPOSITIVO**

**ESTADO DE CONEXIÓN**

INDICADOR	DESCRIPCIÓN
Parpadeo lento (una vez por segundo)	Estado de reconexión *En estado de reconexión, T4n-Dongle solo puede ser conectado por el último dispositivo emparejado en este modo. *Presione el botón de emparejamiento para borrar los registros de emparejamiento anteriores y volver a introducir el estado de emparejamiento.
Parpadeo rápido (dos veces por segundo)	Estado de emparejamiento *En estado de emparejamiento, solo se puede buscar y emparejar por el dispositivo.
Fijo	Conectado
Desactivado	Estado de reposo *En estado de reposo, puede reconectar al control. Una vez reconectado correctamente, el indicador luminoso permanecerá encendido. *Pulse el botón de emparejamiento para activar el indicador y cambiar al estado de emparejamiento.

**STATUS DA CONEXÃO**

INDICADOR	DESCRIÇÃO
Piscando devagar (uma vez por segundo)	Estado de reconexão *No estado de reconexão, o T4n-Dongle só pode ser conectado pelo último dispositivo emparelhado neste modo. *Pressione o botão de emparelhamento para excluir os registros de emparelhamento existentes e entrar no estado de emparelhamento novamente.
Piscando rápido (duas vezes por segundo)	Status de emparelhamento *No status de emparelhamento, ele só pode ser pesquisado e emparelhado pelo dispositivo.
Fixo	Connected
Desativado	Status de suspensão *No status de suspensão, ele ainda pode ser reconectado ao controlador. Uma vez reconectado com êxito, a luz indicadora permanecerá acesa. *Pressione o botão de emparelhamento para despertar o indicador e alternar para o status de emparelhamento.

**ESTADO DE CONEXIÓN**

ИНДИКАТОР	ОПИСАНИЕ
Медленно мигает (раз в секунду)	Состояние повторного подключения * В состоянии повторного подключения к T4n-Dongle может быть подключено только последнее сопряженное устройство в этом режиме. * Нажмите кнопку сопряжения, чтобы удалить данные о предыдущих подключениях и перевести устройство в состояние сопряжения.
Быстро мигает (дважды в секунду)	Состояние сопряжения * В состоянии сопряжения устройство может выполнять только поиск и сопряжение.
Горит непрерывно	Подключено
Выкл	Спящий режим * В спящем режиме также можно повторно подключиться к контроллеру. При успешном повторном подключении световой индикатор будет гореть непрерывно. * Для выхода из спящего режима и переключения в режим сопряжения нажмите кнопку сопряжения.

**ESTADO DE CONEXIÓN**

인디케이터	설명
저속점멸 (1초간1회점멸)	再接続モード *再接続モードでは,このモードで前回ペアリングした機器からのみ接続できます。 *ペアリングボタンをワンクリックすると,前回のペアリング記録がクリアされ,再度ペアリングできる状態になります。
高速点滅 (1秒間に2回点滅)	ペアリング状態 *ペアリング状態では,デバイスによってのみ検索,ペアリングが可能です。
点灯	接続済み
オフ	スリープ状態 *スリープ状態でも,コントローラに再接続することは可能です。再接続に成功したらインジケータが点灯します。 *ペアリングボタンを押して,インジケータを目覚めさせ,ペアリング状態に切り替えてください。

**DIAGRAMA DE CONEXIÓN**

**DIAGRAMA DE CONEXÃO**

**DIAGRAMA DE CONEXIÓN**

**DIAGRAMA DE CONEXÃO**

**EMPAREJAMIENTO DEL RECEPTOR**

- Inserte el T4n-Dongle en el puerto USB del dispositivo que desea conectar y, a continuación, pulse el botón de emparejamiento en el T4n-Dongle. En este punto, el indicador del receptor parpadeará rápidamente, lo que indica que se encuentra en estado de emparejamiento.
- Quando o controlador estiver desligado, pressione brevemente os botões Y+Home, saltando-os quando as luzes do segundo e quarto canais no controlador piscarem rapidamente.
- Neste momento, o controlador entra no estado de emparelhamento no modo receptor, aguardando o emparelhamento do controlador com o T4n-Dongle.
- Quando se complete correctamente a conexão, o indicador de T4n-Dongle mostrará uma luz fixa, lo mismo que la segunda y la cuarta luz de canal del controlador.  
\* Si tiene alguna otra pregunta durante el uso, se recomienda consultar el manual del usuario del controlador GameSir Nova para obtener instrucciones.

**EMPAREJAMENTO DO RECEPTOR**

- Conecte o T4n-Dongle à porta USB do dispositivo e, em seguida, pressione o botão de emparelhamento do T4n-Dongle. Neste momento, o indicador do receptor piscará rapidamente, indicando que está no estado de emparelhamento.
- Quando o controlador estiver desligado, pressione brevemente os botões Y+Home, saltando-os quando as luzes do segundo e quarto canais no controlador piscarem rapidamente.
- Neste momento, o controlador entra no estado de emparelhamento no modo receptor, aguardando o emparelhamento do controlador com o T4n-Dongle.
- Depois de estabelecer conexão, a luz indicadora do T4n-Dongle acende e para de piscar, assim como a luz do canal do controlador.  
\* Caso tenha mais alguma dúvida ao usar o produto, aconselhamos consultar o manual do usuário do controlador GameSir Nova para obter orientação.

**EMPAREJAMIENTO DEL RECEPTOR**

- Inserte el T4n-Dongle en el puerto USB del dispositivo que desea conectar y, a continuación, pulse el botón de emparejamiento en el T4n-Dongle. En este punto, el indicador del receptor parpadeará rápidamente, lo que indica que se encuentra en estado de emparejamiento.
- Quando o controlador estiver desligado, pressione brevemente os botões Y+Home, saltando-os quando as luzes do segundo e quarto canais no controlador piscarem rapidamente.
- Neste momento, o controlador entra no estado de emparelhamento no modo receptor, aguardando o emparelhamento do controlador com o T4n-Dongle.
- Quando se complete correctamente a conexão, o indicador de T4n-Dongle mostrará uma luz fixa, lo mismo que la segunda y la cuarta luz de canal del controlador.  
\* Si tiene alguna otra pregunta durante el uso, se recomienda consultar el manual del usuario del controlador GameSir Nova para obtener instrucciones.

**EMPAREJAMIENTO DO RECEPTOR**

- Conecte o T4n-Dongle à porta USB do dispositivo e, em seguida, pressione o botão de emparelhamento do T4n-Dongle. Neste momento, o indicador do receptor piscará rapidamente, indicando que está no estado de emparelhamento.
- Quando o controlador estiver desligado, pressione brevemente os botões Y+Home, saltando-os quando as luzes do segundo e quarto canais no controlador piscarem rapidamente.
- Neste momento, o controlador entra no estado de emparelhamento no modo receptor, aguardando o emparelhamento do controlador com o T4n-Dongle.
- Depois de estabelecer conexão, a luz indicadora do T4n-Dongle acende e para de piscar, assim como a luz do canal do controlador.  
\* Caso tenha mais alguma dúvida ao usar o produto, aconselhamos consultar o manual do usuário do controlador GameSir Nova para obter orientação.

**SCHEMA DE CONNEXION**

**SCHEMA DE CONNEXÃO**

**SCHEMA DE CONNEXION**

**SCHEMA DE CONNEXÃO**

**연결 도형**

**리시버 페어링**

- 연결할 기기의 USB 포트에 리시버를 연결한 후, 리시버의 페어링 버튼을 클릭하십시오. 리시버의 표시등이 빠르게 점멸하면 페어링이 시작됩니다.
- 컨트롤러가 켜진 상태에서 Y+Home 버튼을 2번, 4번 채널 표시등이 빠르게 점멸할 때까지 누른 후 버튼을 놓으십시오.
- 컨트롤러의 리시버는 페어링 시도 상태로 진입하며 완료될 때까지 기다리십시오.
- 연결한 후 리시버의 표시등과 컨트롤러의 2번, 4번 채널 표시등이 점등됩니다.  
\*기타 문의 사항은 GameSir Nova Controller 설명서를 참고하십시오.